**Projeto: Ametalic Matter – Matéria Ametalica**

O jogo começa no futuro da terra, todos os países desenvolvidos em seu exercito tem Mechs, Siderúrgicas estão em alta por causa da grande venda de placas, para fabricar e consertar Mechs, quem tem dinheiro também poder ter um Mech, mas tem que ter 21 anos e ter uma licença especial e apenas para transporte. E também não pode ser controlado, apenas coordenado para traçar a sua rota.

Houve várias guerras, principalmente, a independência de Marte do planeta Terra, que antes, tomava os seus recursos sem nenhum tipo de acordo. Foi uma das guerras mais sangrentas e cruéis feitas por homens maquina.

A historia começa com uma Garota (Principal- Procurar um nome depois) que perdeu o pai aos 5 anos, a terra, lua e marte, estavam sendo atacados por monstros gigantes( Procurar um nome depois), que aparentavam não ter nenhum tipo de consciência ou remorso. Nunca foi encontrado o corpo dele. Essas criaturas simplesmente apareciam através de algum lugar fora do sistema solar, onde nenhuma sonda ou Mech conseguiu chegar inteiro para se obter uma informação.

O pai dessa garota, era do exercito, ele sabia muito sobre mechs então, todos os momentos valiosos que tiveram